

## BASES GENERALES DE PARTICIPACIÓN – TORNEOS GAMING 6 MARZO 2026 ALCORCÓN–

### 1. Organización de los Torneos Gaming en Alcorcón

Esta actividad está organizada por la concejalía de Juventud y Diversidad del Ayuntamiento de Alcorcón, dentro del Programa para el Buen Uso de los Videojuegos y Torneo de E-Sports.

La competición se desarrolla para un máximo de 32 participantes por cada juego y tendrá lugar en el **Pabellón Deportivo M4** de Alcorcón el día 6 de marzo de 2026.

Una vez que se completen las inscripciones, el resto de inscritos quedará en la reserva y podrían participar sólo si hay alguna baja.

El jugador/a podrá inscribirse para participar únicamente en uno de los juegos porque todos se desarrollarán simultáneamente. Los juegos son:

- Just Dance (Nintendo Switch)
- Fórmula 1 (Simulador)
- EA FC26 (PlayStation 5)

Cada competición es independiente y cada una tendrá su propia clasificación y premio.

Los participantes aceptan íntegramente las presentes Bases y Normativas Específicas de cada juego, para participar en las competiciones. El incumplimiento de cualquier punto de éstas dará lugar a la exclusión del participante en la competición.

En caso de existir dudas o discrepancias en su interpretación, prevalecerá en todo caso el criterio de los organizadores de la actividad.

### 2. Términos y condiciones.

#### 2.1. Requisitos de los jugadores.

Para poder participar, los jugadores/as deben tener un mínimo de 12 años y un máximo de 35.

Cada menor de edad tendrá que participar acompañado de un tutor/a legal que será responsable del cumplimiento de las normas generales de participación, y de la atención que requieran los menores de edad durante el desarrollo de la actividad.

La organización se reserva el derecho de requerir a los tutores legales de los/as participantes la documentación necesaria para validar su autorización. En caso de no aportar dichos documentos o comprobar que no cumplen los requisitos, la organización se reserva el derecho de anular la participación.

## **2.2. Fechas límite de registro y aceptación de las bases del torneo:**

Los jugadores deben realizar una preinscripción en la actividad a través de la página [www.juventudalcorcon.com](http://www.juventudalcorcon.com), entre el 2 y el 27 de febrero de 2026.

### **Enlace para la preinscripción:**

<https://www.juventudalcorcon.com/es/juventud-alcorcon/torneo-esports>

Los datos reflejados en el formulario de inscripción se comprobarán el día de la actividad mediante la presentación del DNI, u otro documento válido de identificación.

Los participantes menores de edad, deberán además incluir durante el proceso de preinscripción, la autorización de su padre/madre/tutor para participar en la actividad.

Las preinscripciones se confirmarán durante los primeros días de marzo anteriores al evento.

Los jugadores/as deberán presentarse el día 6 de marzo, a las 16:00 horas, en el Pabellón Deportivo M4 de Alcorcón, (C/ Los Robles, 1 – 28922 – Alcorcón), y seguirán las indicaciones de la organización para participar en los juegos establecidos, según el orden dispuesto por la organización.

## **2.3. Código de conducta.**

No se tolerarán las conductas inadecuadas, ni la alteración voluntaria del desarrollo de la actividad, ni expresiones, lenguaje o conductas irrespetuosas con otros participantes o con los miembros de la organización. Cualquier actuación en este sentido será valorada por los responsables de la actividad, y podrá conllevar la expulsión de la misma.

La organización se reserva el derecho de descalificar a cualquier jugador/a durante el desarrollo de la actividad, que altere las normas específicas del desarrollo del juego.

## **3. Premios.**

Los ganadores en cada modalidad de juego recibirán un trofeo.

La organización se reserva la posibilidad de entregar merchandising (en función de la colaboración obtenida por marcas y/o colaboradores) al resto de participantes.

## **4. Derechos de imagen y Protección de Datos:**

Los participantes aceptan el tratamiento de sus datos personales por parte del Ayuntamiento de Alcorcón, teniendo en cuenta la política de privacidad (<https://www.ayto-alcorcon.es/es/politica-de-privacidad>) y el reglamento de protección de datos (<https://www.ayto-alcorcon.es/es/proteccion-de-datos>), con la única finalidad de gestionar el proceso de participación y el desarrollo de esta actividad.

El tratamiento de datos personales será llevado a cabo de conformidad con el Reglamento General de Protección de Datos del Consejo y de la Comisión de la Unión Europea, 679/2016 (RGPD) y en la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, y demás normativa aplicable.

Los participantes autorizan a la Concejalía de Juventud y Diversidad a utilizar imágenes y vídeos realizados durante el desarrollo de esta actividad, con el fin de publicitar y difundir en su página web y sus redes sociales el desarrollo de este proyecto.

#### **5.- Sistemas de puntuación y normas específicas de competición:**

En los documentos anexos a estas bases generales se recogen las bases específicas y el formato de puntuación para cada uno de los juegos.

- **ANEXO I - NORMATIVA ESPECÍFICA DE EA FC 26**
- **ANEXO II - NORMATIVA ESPECÍFICA EA F1 25**
- **ANEXO III - NORMATIVA ESPECÍFICA DE JUST DANCE**